Henrique Poltronieri

Belo Horizonte, MG · (31) 99394-9519 · henrique.poltronieri2008@gmail.com
poltroneri-dev.vercel.app · github.com/HenriquePoltronieri · linkedin.com/in/henrique-poltronieri

RESUMO

Estudante do último ano do curso técnico em Desenvolvimento Web e Mobile, com foco em backend. Fundei e desenvolvo o PlayOne, um SaaS de gestão para escolas esportivas que já está em produção. Procuro estágio na área de desenvolvimento.

HABILIDADES

Linguagens: Python, Kotlin, Dart, JavaScript, TypeScript, Swift, SQL

Backend: FastAPI, Flask, APIs REST, SQLAlchemy, JWT

Banco de dados: PostgreSQL, MySQL, SQLite

Mobile: Flutter, Kotlin, Swift

Web: Next.js, React, HTML, CSS, JavaScript

Ferramentas: Git, GitHub, Supabase, Stripe, Sentry

PROJETOS

PlayOne

2026 — em produção

Python, FastAPI, PostgreSQL, Flutter, Next.js, Stripe

SaaS de gestão para escolas esportivas. Fundei o projeto e desenvolvo o produto.

- Backend em FastAPI com PostgreSQL, separando os dados de cada escola.
- App em Flutter (Android e iOS) com chamada que funciona sem internet e sincroniza depois.
- Painel web em Next.js usando a mesma API.
- Acesso por papel (dono, professor, responsável) e cobrança por planos com Stripe.

Mentorly

2026 — em andamento

Python, Flask, MySQL, Flutter

Plataforma de estudos que estou desenvolvendo, com aplicativo em Flutter e backend em Flask.

- API em Flask que o aplicativo consome, com cadastro e login de usuários.
- Tabelas de usuários, quizzes e tentativas no MySQL.
- Quiz e acompanhamento do desempenho do aluno.

ERP para Restaurantes

2026

Python, Flask, SQLAlchemy, MySQL, SQLite, JWT, Jinja2

Sistema de gestão para restaurantes pequenos: produtos, estoque, clientes e vendas.

- Login com JWT, rotas protegidas e cadastro de produtos e clientes.
- Registro de vendas com vários itens, dando baixa no estoque automaticamente.
- Painel com faturamento, número de vendas, alertas de estoque baixo e produtos mais vendidos.

github.com/HenriquePoltronieri/Sistema-de-gestao-ERP-em-Python

Outros no GitHub

- Bulls and Cows (Kotlin) — jogo de adivinhação no console.
- valorant_api (Dart) — consome uma API REST e salva os dados em JSON.
- Brownie (Python, MySQL, Flutter) — cadastro de clientes, compras e programa de fidelidade.

FORMAÇÃO

Técnico em Informática — Desenvolvimento Web e Mobile — 2024 — dezembro de 2026

Colégio Cotemig, Belo Horizonte

CURSOS

Pensamento computacional: fundamentos da computação e lógica de programação — Alura

Dart: sintaxe e configuração de projeto — Alura

EVENTOS E PRÊMIOS

Startup da Quebrada, 2026 — vencedor

Google I/O Extended Belo Horizonte, 2026

Minas Summit, 2025 e 2026